

2020年度 授業の概要と授業計画

## 高度職業実践科 Web・CG クリエイターコース 3年

▲B@ 秋田コア ビジネスカレッジ

## 資格試験一覧

## ( 高度職業実践科We b・CGクリエイターコース)

資格名	試験日	対象	実施するレベル	検定料金	取侍 ポイント
ウェブデザイン技能検定	11/29(日)	1年	3 級	学科 5,000円 実技 3,000円	2級 5
7 T 7 7 T JANGUAL	2/21(日)	2年	2 級	学科 6,000円 実技 7,000円	3級3
文部科学省後援 色彩検定	6/23(火)	1年	3 級	3級 7,000円	2級 4
	11/10(火)	2年	2 級	2級 10,000円	3級 2
文部科学省後援 マルチメディア検定	7/12(日)	1年	ベーシック	5,600円	3級 2
一般社団法人全国専門学校情報教育協会 iBut(インターネットベーシックユーザーテスト)	随時	1年		1,700円	1
サーティファイ ソフト ウェア活用能力認定委員会 PhotoShopクリエイター能力認定試験	6月中旬	1年	エキスパートスタンダード	EXP 6,900円 STD 5,900円	EXP 4 STD 2
サーティファイ ソフト ウェア活用能力認定委員会主催 Illustratorクリエイター能力認定試験	9月下旬	1年	エキスパートスタンダード	EXP 6,900円 STD 5,900円	EXP 4 STD 2
サーティファイ ソフト ウェア活用能力認定委員会主催	9月下旬	1年 3級または2級	3 級	4,100円	2級 2
Excel表計算処理技能後援試験	9月下旬	を選択	2 級	5,100円	3級 1
全国経理教育協会主催	11/2(土)	1年 3級または2級	3 級	3,200円	2級 2
文書処理能力検定	11/2(土)	を選択	2 級	4,200円	3級 1
経済産業省後援 情報処理技術者試験	随時	希望者	ITパスポート	5,700円	3
文部科学省後援 情報検定 情報デザイン試験(J検)	随時	希望者	上級・初級	上級 4,500円 初級 4,000円	上級 4 初級 2

				<b>E</b>		4			ю			•		7							01			Ξ			12		-		2		
			製田駅		185 H	8	ю	3	10	ю	20	5	10	9		10	6	9	3 2	2	9	10	4	5	4	ю	10		4 2	10	+	ь	4
4000年	<b>本</b>	粗	***	本位 日本(	그속( 80分)	12 20	20	12 8	20 20	20	20 20	20 20	20	20 20		20 20	20 2	20 20	12 8		20 20	20 20	92	20 20	16 20	2	20		16 20	20 20	91 0	20	92
				$\vdash$				$\vdash$																									ı -
Web技术	Web技術(サイト機能)	東	龍	4	92	8	8	2 1	6	2	e e	8	6			e e	8	e e	2 1	-	8							ļ					
Web效素	Web技能(サーパーサイドプログラミング)	東	服	4	92	8	e e	2	8	8	8	8	8		I	8	60	8	2	-	8			<u> </u>				-					
コンナン作成技術	ボートフォリオ宣作日	<b>华</b>	版	4	92	8	8	2	6	2 3	8	8	8			8	8	8	2 1	-	8												
コンナン作成技術	モーショングラフィックス	<b>华</b> 米	版	4	92	8	8	2	6	2 3	8	8	8			8	8	8	2 1	-	8							-					
コンナン作成技術	マイトレ(マイトレーニング)	ı	报	2	4		2 2	-	2	2 2	2 2	2 2	7		þ	2	8	2 2	-	-	2 2							K					
															X													1					
<b>华集研究</b>	本集研究/企業実習	3	施	2	88										#							e e	8	8	8	8		₩	8	0	e		
<b>华集研究</b>	卒集研究/企業実習	株備	施展	2	35										,							8	8	8	8	8			2 2	N	2		
<b>存集研究</b>	<b>卒集研究/企業実習</b>	<b>*</b>	解	7	<b>\$</b>										た							6	8	8	8	6	8	ぉ	8	6	-		
<b>在樂研究</b>	<b>卒集研究/企業実習</b>	東	解	2	35																	6	8	8	8	8	8		2 2	8	-		
	インターンシップ	<b>*</b>	御	2	90								-	15 15																			
<b>一般依備</b>	キャリア開発皿(学校行事舎)		#	2	91				•	4							4						4			,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,					4		
- <b>佐休</b> #	ホームルーム/軟器支援	<b>华</b>	#	,	34	2 1	- -	-	-	-	- -	- -	-			- -	-	- -	-	-	- -	- -	-	-	- -	-	-		- -	-	- -		
				30	200	10 15	5 15	9 6	15 15	15	15 15	15 15	15	15 15		 15 15	19	15 15	9 6		15 15	13 13	11	13 13	13 13	13	13		11 11	11 10	7 0	b	
																				1								1			1		1

高度職業実践科(Web・CGクリエイターコース) 科目関連図

関連する資格、活動など	iBut、マルチメディア 検定 全経文書 処理検定 サーティファイ Excel検定試験	文科省後援色彩検定、作品制作	Photoshop・Illustrator検定、作品制作動画コンテンツ制作、作品制作産学連携、卒業研究発表会産学連携、卒業研究発表会	Webサイト制作、競技大会等 ウェブデザイン技能検定、競技大会等 産学連携、卒業研究発表会	産学連携、作品制作、卒業研究発表会	就職活動就職活動就職活動就職活動
実践科目			全 マイトレーニング 2 進級制作 3 卒業研究	全マイトレーニング         2 連級制作         3 卒業研究		2 インターンジップ 3 インターンジップ
童門科目			2     助画制作       3     モーショングラフィックス	1 WEBDB 2 Webプログラミング応用 3 Web技術	1 位画・デザイン・プレゼン	3 キャリア開発皿
THE PERSON NAMED IN COLUMN NAM		1 由	1 ボートフォリオ制作 I 2 ボートフォリオ制作 I 3 ボートフォリオ制作 I	1 Webコンテンツ制作 2 Web制作	「情報デザイン	2 キャリア開発エ
基礎科目		1 色彩基礎	1 コンピュータグラフィックス	1 Webページ制作・プログラミング	1 デッサン	1 - 般教養 1 キャリア開発 1
分類	ンテラン	17周辺知識	O G 技 给	Web技術	表現技法	

## 高度職業実践科 Web・CGケリエイターコース 3年

- 1. 専門科目
  - (1) Web 技術(サイト構築) 〔演習〕
  - (2) Web 技術(サーバサイドプログラミング) 〔演習〕
  - (3) ポートフォリオ制作Ⅲ〔演習〕
  - (4) モーショングラフィックス〔演習〕
- 2. 実践科目
  - (1) マイトレーニング〔演習〕
  - (2) 卒業研究〔演習〕
- 3. 実習科目
  - (1) インターンシップ〔実習〕
- 4. 一般教養科目
  - (1) キャリア開発Ⅲ〔講義〕

科目名	Web 技術(サイト構築)	期間	前期・後期
対象	高度職業実践科 Web・CG クリエイター3 年	授業回数	45
授業方法	演習	単位数	3
教員名	黒澤 勝	分類	実務
目標	REST API を用いた Web サービスの開る。	発において Vue.j	s によるフロントエンド開発を目標とす
概要	Vue.js(JavaScript フレームワーク)を用う。	いてシングルペー	ージアプリケーション(SPA)開発を行
評価方法	出席状況、授業態度(参加度)、宿題提	是出状況、実践演	習などの総合評価
授業計画	※この授業において ローカル HTML・サーバーサイドの確 01-05: Vue. js によるデータバイン 06-10: リストデータとテンプレート 11-15: イベントハンドリング 16-20: フォーム入力バインディンク 21-25: カスタムディレクティブ 26-30: 算出プロパティやデータ変換 31-35: コンポーネント 36-40: Vue CLI 41-45: 総合演習	ディング 、によるディレク	
使用教材等	・基礎から学ぶ Vue. js(ビュージェイコ	エス)	
履修上の注意	PHP や JSON (JS) を用いた開発に関	する理解を前提と	

科目名	Web 技術 (サーバーサイドプログラミング)	期間	前期
対象	高度職業実践科 Web・CG クリエイター3 年	授業回数	15
授業方法	演習	単位数	1
教員名	黒澤 勝、他	分類	実務(Web 系システム開発担当)
目標	Laravel を使った Web サービスの開発で	することを目標と	する。
概要	PHP フレームワークの1つである Lara	wel を用いて効率	<b>圏的な開発手法を学ぶ。</b>
評価方法	出席状況、授業態度(参加度)、宿題提	出状況、実践演	習などの総合評価
授業計画	01: Composer (コンポーザー) 02: プロジェクト作成とマイグレー 03: モデル作成と ORM 04-06: テンプレートエンジン 07-09: ルーティング処理 10-13: ログイン機能の実装 14-15: 総合演習※ ※OSS を利用して、PHP、MariaDB、j		を組み合わせて使う。
使用教材等	・PHP フレームワーク Laravel 入門		
履修上の注意	PHP を使った Web 開発の知識があるこ	とを前提としま	す。 -

科目名	ポートフォリオ制作Ⅲ	期間	前期
対象	高度職業実践科 Web・CG クリエイター3 年	授業回数	6 0
授業方法	演習	単位数	4
教員名	米谷 久志 他	分類	実務 (デザイン業務)
目標	作品制作における各工程の理解 状況に応じたアプリケーションの使いこ	なし、連携	
概要	個人またはグループ単位による作品制作	三、企業連携によっ	る制作活動を行う。
評価方法	授業態度(参加度)、制作工程管理、フ	プレゼンテーション	ン、成果物などの総合評価
授業計画	1 概要説明 2~59 作品制作 (制作例) ・企業広告(ポスター ・各種コンテストへの ・自由制作 ※制作物は作品集(ポー ※制作ごとに成果物プレ 60 ポートフォリオ提出	)作品応募 -トフォリオ)と	して収集する
使用教材等	なし(適宜必要なマニュアルやテクニッ	,クを自分で調べ.	る)
履修上の 注意	複数の作品制作が同時に進行するため、ること。	日程計画をきちん	んと立て進捗を確認しながら作業を進め

科目名	モーショングラフィックス	期間	前期
対象	高度職業実践科 Web・CG クリエイター3 年	授業回数	6 0
授業方法	演習	単位数	4
教員名	米谷 久志 他	分類	実務 (デザイン業務)
目標	<ul><li>1 デジタル映像を制作するための基</li><li>2 動画制作工程(プリプロダクショ</li></ul>		
概要	「タイムライン」「アニメーション」 する。	「マスク」「エフ	7ェクト」「出力」等機能について解説
評価方法	授業態度(参加度)、制作工程管理、	 成果物などの総合	·評価
授業計画	1 概要説明 素材の読み込みと管: 3 コンポンションにのいいとう。 4 タイムラニメーションにのコート 5 基本アストプレー。 6 テキスプレー。 7 3 D レイ・ラック・トトカー・トリー・ファイ・トーク・カー・トリー・ファイ・トリー・ファイン・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・	成と設定 て ョン ット テーション① テーション②	
使用教材等	・After Effects 逆引きデザイン事典	(翔泳社)	
履修上の 注意	日程計画をきちんと立て、進捗を確認	しながら作業を進	色めること。

科目名	マイトレーニング	期間	前期
対象	高度職業実践科 Web・CG クリエイター3 年	授業回数	4 5
授業方法	演習	単位数	3
教員名	米谷 久志、黒澤 勝 他	分類	一般
目標	習得したツールや技術などを組み合わっ 向上を図る。	せ、実務的で効率	<b>室のよい演習を繰り返すことで熟練度の</b>
概要	個人で検定試験合格や競技大会出場、く。	コンテスト入賞だ	よど目標設定し、伸ばしたいスキルを磨
評価方法	授業態度(参加度)、制作工程管理、	 プレゼンテーショ	コン、成果物などの総合評価
授業計画	1 概要説明 2 目標設定 3~ 自主学習 (学習テーマ例) ・検定試験合格対策 ・コンテストのの作品応募 ・技能五輪用課題・若年者ものづくり競技大・企業連携制作 4 3 成果物まとめ 4 4 プレビンテ 4 5 振り返り		
使用教材等	なし(適宜必要なマニュアルやテクニ	ックを自分で調~	<b>さ</b> る)
履修上の 注意	成果物の提出期限を厳守すること。スーすること。	ケジュールの見正	直しが必要な場合は必ず担当教員と相談

科目名	卒業研究	期間	後期
対象	高度職業実践科3年 情報システム科2年	授業回数	140
授業方法	講義	単位数	9
教員名	奥山 幸平、藤井 孝太郎 米谷 久志、黒澤 勝	分類	実務
目標	2年間または3年間の集大成として実践 効果的なプレゼンテーション技法をマス		研究を行う。
概要	2年間または3年間で習得した知識や技成果を発表する。	技術をもとに、個。	人あるいはチームで制作や研究を行い、
評価方法	出席状況、制作過程、成果物、プレゼン	<b>/</b> テーション	
授業計画	1~15       企画書の作成         16~50       設定書の作成         51~120       製造、試験         121~130       プレゼンテーション         131~134       卒研発表会         135~140       最終報告	準備	
使用教材等	各自で用意		
履修上の注意	企業におけるプロジェクト活動と同じて を尽くすこと。	であるため、他人(	の迷惑にならないようチームのために力

科目名	インターンシップ	期間	前期
対象	高度職業実践科 Web・CG クリエイター3 年	授業回数	3 0
授業方法	演習	単位数	2
教員名	米谷 久志 他	分類	実務 (デザイン業務)
目標	実務に携わり、Web技術やデザイ 慣れ、就職の準備とする。	ン業務を体得す	る。社会人としての仕事や人間関係に
概要	専門職種(Web、デザイン等)におい	ハて実習を行う。	
評価方法	出勤状況、報告書の提出、企業の評価活	などの総合評価	
授業計画	1 概要説明 2~3 実習先の選定と書類の取 4~29 インターンシップ 30 まとめ	り交わし	
使用教材等			
履修上の 注意	ビジネスマナーに留意し自己管理をし	っかり行うこと。	

科目名	キャリア開発Ⅲ	期間	通年
対象	3年全学科	授業回数	15
授業方法	講義	単位数	2
教員名	クラス担任 他	分類	実務 (企業人事担当)
目標	自らのキャリアを主体的に捉え、働くた 求められる人材能力を高める。	とめに必要な能力は	について意識し、社会人、企業人として
概要	地域や社会で活躍する企業担当者・卒業 ユニケーションスキルを、実践を通して		え、社会人・企業人にとって必要なコミ
評価方法	出席状況、授業態度(参加度)、実践演		価
授業計画	1~4       人間関係を作るためのト・意思疎通・協調性トーランのト・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	<ul><li>・自己表現能力</li><li>・レーニング (2)</li><li>・チームワーク</li><li>・レーニング (3)</li><li>・現能力</li><li>・レーニング (4)</li><li>・自己表現能力</li></ul>	
使用教材等	・プリント等		
履修上の注意	主体的な行動を心掛けること		